

# LES SUPPORTS PEDAGOGIQUES :

## **KELT KERIADENN**



Labyrinthe et pièces de jeux, pour découvrir un village Celte et viking.

### **Décors à voir :**

[Moulin à vent](#), tour de défense, maison inspirée des constructions sédentaires [Viking](#) (où le [drakkar](#) servait de toiture), décors [celtes](#).

### **Point le saviez-vous : à découvrir**

- Un nom, un métier : transcription de métier (en langue Bretonne) en nom de famille courant



## **CASTEL DU GUET CLIN**



Labyrinthe et pièces de jeux, pour un parcours dans un château du 13<sup>ème</sup> siècle.

### **Décors à voir :**

#### **La facade extérieure et le labyrinthe :**

[Château fort](#), tours de défense, [créneaux](#), [meurtrières](#) (archères), [mâchicoulis](#), [pont-levis](#), [herse](#).

[Prisons](#), [salle de torture](#), cage à corbeau, [carcan](#), [blasons](#).

*La salle de jeux : La salle du trône*

- Les [trônes](#), [blasons](#), [écus](#), [armoiries](#)...
- 3 ordres de chevalerie : [Templiers](#), [Teutonique](#),

[Hospitaliers](#) / St Jean

- [Bertrand Du Guesclin](#), [Jeanne d'Arc](#).
- Le Chevalier Poltron et la diffamation,
- La généalogie des [Rois de France](#) de Hughes 1<sup>er</sup> Capet (941-996) à Louis Philippe 1<sup>er</sup> (1773-1850).

### **Point le saviez-vous : à découvrir**

- Les origines de l'héraldique et les émaux,
- Le héraut et la division de l'écu,
- Le chevalier poltron et la diffamation sur les blasons,
- La généalogie des Rois de France,
- Les Templiers,
- L'ordre Teutonique
- L'ordre de St Jean, les Hospitaliers,
- Bertrand Du Guesclin, Jeanne d'Arc



# DEDALE

Labyrinthe et pièce de jeux pour découvrir la mythologie Grecque.

## Décor à voir / lieux :

Façade du labyrinthe avec reproduction de la [porte de Mycènes](#) et symboles Grecs,

Cour de Minos en Crète (Ariane), [Styx](#), [Méandre](#), Ladon, Istros, Achéloos, Neilos

Différents symboles et objets : [Cheval de Troie](#), [Toison d'or](#), [Boîte de Pandore](#)

Quelques dieux : [Zeus](#), [Dionysos](#), [Poséidon](#), [Hadès](#), [Eole](#)

Demi-dieux et héros : [Héraclès](#), [Médusa](#), [Chiron](#), [Cyclope](#), [Minotaure](#),

[Thésée](#), [Jason](#), [Ariane](#), [Ajax](#), [Achille](#), [Helene](#), [Ulysse](#)

Créatures : [La femme Sphinx](#), [Pégase](#), [Chimères](#), [Charybde](#) et [Scylla](#)

Personnages réels : [Homère](#), [Dédale](#), [Pythie de Delphes](#)

Quelques scènes : [Les 12 travaux d'Héraclès](#), [voyages des Argonautes](#), [l'Iliade](#)



## **Points le saviez-vous : A découvrir**

Minotaure	Ariane
Hadès	Médusa
Héraclès	Jason
Chiron	Homère
Pythie de Delphes	Ulysse et Cyclope
Poséidon	Zeus



## LE DERNIER TOMBEAU

Labyrinthe et pièces de jeux, pour un parcours dans un tombeau de l'Egypte Antique.

### Dessins à voir :

[Pylônes](#) de temple avec reproduction, de scènes de guerre de [Ramsès IX](#), de [Cartouches](#), de [Hiéroglyphes](#), d'un [Sphinx](#).

Différents symboles : Sceptres ([Ouas](#), [Oudj](#)), Croix de vie ([Ankh](#)), Serpents ailés (réunion du serpent Butho et du vautour Nekhebet, symboles respectivement de la Basse et de la Haute Egypte), Epine dorsale d'Osiris ([Djed](#), ou arbre de vie), [scarabée](#) (gardien du cœur humain) ...

Quelques dieux : [Apis](#), [Thot](#), [Anubis](#), [Horus](#), [Khépri](#), [Hathor](#), [Osiris](#), [Khnoum](#), [Isis](#), [Maât](#), [Bastet](#), [Sobek](#), [Horakhty](#), [Nephtys](#), [Seth](#).

Quelques Pharaons et leur cartouche : [Mykéros](#), [Ramsès III](#), [Ramsès II](#), [Thoutmôsis III](#), [Akhénaton](#), [Séthi I](#), [Toutânkhâmon](#), [Cléopâtre VII](#), [Pépi I](#), [Horemheb](#), [Néfertari](#), [Khéops](#), [Khephren](#).

**Quelques scènes :** Ramsès Ier entre Horus et Anubis (nécropoles Thébaine), musiciennes et danseuses (nécropole des notables), Les 3 chacals (nécropole des artisans et ouvriers), serpents et femmes ailées (vallée des reines), Colonne avec arbre de vie (tombe de Néfertari).

**La salle de jeux : Le tombeau de la momie**

[Hatchepsout](#), [Maât](#), [Hathor](#), Femmes ailées ([Nout](#)), [Papyrus](#)

**Quelques fresques et sculptures :** Navigation, Bataille de Ramsès II, Colonnes d'Hathor (tombe d'Hatchepsout), socles d'Anubis (tombe de [Toutankhamon](#)).

**Point le saviez-vous : à découvrir**

- Lecture d'un cartouche et papyrus.
- Traduction d'un alphabet Egyptien



## LA CITE DU SOLEIL



Grande salle de jeux sur fond de décors Précolombien : Incas, Aztèque, Maya, Toltèque ... avec des parcours de mini-golf sur table de billard et bien sur des jeux d'énigmes.



### Dessins à voir :

- Peinture inspirée de différentes [civilisations précolombienne](#), [grands rois](#), offrandes, grands prêtres ou guerriers, [dieux](#), [calendrier aztèque](#) ...

## LE JARDIN D'ASIE



Voyage en Asie sur fond de décors « jardin japonais »

Point le saviez-vous : à découvrir

- [Confucius](#)
- [Trigramme](#) et [hexagramme](#)
- Le Yi King
- Estampes Japonaises : [Ukiyo-e](#)

## LES PORTES



Labyrinthe technique d'enchaînement de pièces à 3 portes, sur fond de décors noir et blanc de type « année 30 »

Surnommé le « laby qui rend fou! »

Il test notre [sens de l'orientation](#) !



## **THE WATER HORSES**



Zone centrale de jeux et d'étude : thème western

Point le saviez-vous : à découvrir

- [Geronimo](#)
- [Buffalo Bill](#)
- Le fer à cheval porte-bonheur

## **BLACK ROCK**

Parcours tactile dans le noir d'une vieille mine canadienne abandonnée ...

Apprendre à contrôler ... ses émotions... ses peurs...



## **ENIGMA BEACH**

Zone de jeux et de détente sur le thème de la plage.

Point le saviez-vous : à découvrir

- [Les marées](#)



## LES 7 SUPPLICES



Zone de jeux plus dynamique (passerelles de cordes, bascules, wagonnet...) sur le thème de la [Polynésie](#).

Aborde les thèmes suivant

- [Tiki](#)
- [Maori](#)
- [Le Haka](#) : [voir une vidéo des all blacks](#)
- [Les tatouages](#)

## ARCADIA

Zone qui permet de revisiter toute l'histoire des jeux vidéo d'arcades du méga pixel à aujourd'hui.

Aborde les thèmes suivant



- [Qu'est-ce qu'un jeu vidéo d'arcade ?](#)
- [Pong](#) le premier jeu d'Atari qui crée l'industrie du jeu vidéo !
- 1978 [Space invaders](#)
- 1981 [Donkey Kong](#)
- 1986 [La légende de Zelda](#)
- 1987 [Street Fighter](#)
- 1991 [Les Lemmings](#)
- La « geek » zone expose les différents dangers de l'univers informatique : les [hackers](#) (notamment les [Anonymous](#))
- Les [simulateurs de vol](#)
- Entrez dans ... [la matrice](#) et rencontrez le « créateur » ou plutôt la créatrice... comme dans le film [Tron](#) !

**A BIENTÔT POUR DES MOMENTS  
INOUBLIABLES**

