

201
02/2015

Pays de la Roche-aux-Fées



Zoom Le parc de loisirs Enigmaparc lance un nouveau parcours

Arcadia, l'Internet pour les nuls

Ouvert en 2006, Enigmaparc, l'unique parc de loisirs couvert de 2 400 m² au sud de Rennes propose aux visiteurs de vivre des aventures et des réflexions pour muscler leurs neurones en résolvant des énigmes.

Le parc Enigmaparc a été ouvert en 2006 dans la zone du Bois de Teillay en bordure de la 2x2 voies Rennes-Angers, à Janzé. L'entreprise familiale fondée par Éric Grosbois, gérant, Bernard Briou, créateur de jeux, et Patrice Briou, artiste peintre responsable graphique, s'est développée très vite.

Christiane Grosbois, employée chez Lactalis, a rejoint le groupe familial en 2012, pour prendre en charge l'accueil et la communication.

Le parc Enigmaparc est fondé sur le concept des jeux immersifs. Au total, les visiteurs peuvent découvrir douze univers différents, à raison de deux jeux par structure. Au programme de la visite, plongée dans un temple égyptien, dans un village celte, un château médiéval, la jungle polynésienne et même la cité maya à Bonampak du Chiapas au Mexique.

« Prendre le contre-pied de l'informatique »



Le circuit complexe emprunté par les explorateurs nécessite 3 à 4 h.

Le 6 février, Enigmaparc a lancé Arcadia. Le nouveau parcours fait revisiter l'histoire des jeux d'arcade. « L'innovation fait entièrement partie pour nous de cette roue du progrès et mobilise toutes



Christiane et Eric Grosbois accueillent les visiteurs afin de leur faire découvrir le nouveau parcours Arcadia

nos ressources et leviers. Nous travaillons des idées nouvelles pour élargir notre cible de clientèle », explique Christiane Grosbois.

Pourquoi Arcadia ? « Enigmaparc prend le contre-pied de l'informatique. Il est aujourd'hui prouvé que les grands utilisateurs, les geeks, souffrent rapidement d'isolement et il s'agit de plus en plus souvent de nos enfants ! », développent les

gérants. Eux ont recréé ce qui faisait toute la magie des jeux de société : passer un moment en famille ou entre amis, apprendre à suivre des règles, comprendre des notions de stratégie ou de tactique, former des alliances, jouer des rôles, apprendre à perdre, à relativiser, repérer les talents de chacun, fabriquer des souvenirs, passer d'un monde à l'autre, etc.

Dans l'Arcadia janzéenne, le

visiteur est acteur du jeu. « Rien n'est électronique. À l'instar de "Tron" (film sorti en 1982), l'homme reprend le dessus sur la machine en entrant à l'intérieur et en restant à chaque seconde le concepteur ! »

Enigmaparc est ouvert à un public très large. Il accueille principalement des familles, des grands-parents avec leurs petits-enfants à partir de 7-8 ans (qui savent lire), des étudiants et des groupes d'adultes en séminaire. « Il est également possible de fêter des anniversaires d'enfants et d'adultes, des départs en retraite et des enterrements de vie de célibataire », rappelle Christiane Grosbois.

Des projets pour les seniors

À partir de cette année, l'équipe d'animation organise, sur rendez-vous, des visites guidées d'une durée de deux heures pour des groupes de seniors. « On explique comment on a créé nos décors et le rapport avec l'histoire de chacun des lieux évoqués. On souhaite ainsi toucher les clubs de seniors. On est au début de ce projet. On a contacté les autocaristes et les agences de voyages », conclut Christiane Grosbois.

Pratique : Enigmaparc, parc de loisirs 100 % couvert, axe Rennes-Angers D 41, ZA du Bois de Teillay, Quartier du Haut Bois, 35 150 Janzé. Contact au 02 99 47 07 65 et renseignements sur www.enigmaparc.fr.