

LES SUPPORTS PEDAGOGIQUES :

KELT KERIADENN



Labyrinthe et pièces de jeux, pour découvrir un village Celte et viking.

Décors à voir :

Moulin à vent, tour de défense, maison inspirée des constructions sédentaires Viking (où le drakkar servait de toiture), décors celtes.

Point le saviez-vous : à découvrir

- Un nom, un métier : transcription de métier (en langue Bretonne) en nom de famille courant



CASTEL DU GUET CLIN



Labyrinthe et pièces de jeux, pour un parcours dans un château du 13^{ème} siècle.

Décors à voir :

La facade extérieure et le labyrinthe :

Château fort, tours de défense, créneaux, meurtrières (archères), mâchicoulis, pont-levis, herse.

Prisons, salle de torture, cage à corbeau, carcan, blasons.

La salle de jeux : La salle du trône

- Les trônes, blasons, écus, armoiries...
- 3 ordres de chevalerie : Templiers, Teutonique,

Hospitaliers / St Jean

- Bertrand Du Guesclin, Jeanne d'Arc.
- Le Chevalier Poltron et la diffamation,
- La généalogie des Rois de France de Hughes 1^{er} Capet (941-996) à Louis Philippe 1^{er} (1773-1850).
- **Point le saviez-vous : à découvrir**
- Les origines de l'héraldique et les émaux,
- Le héraut et la division de l'écu,
- Le chevalier poltron et la diffamation sur les blasons,
- La généalogie des Rois de France,
- Les Templiers,
- L'ordre Teutonique
- L'ordre de St Jean, les Hospitaliers,
- Bertrand Du Guesclin, Jeanne d'Arc



DEDALE

Labyrinthe et pièce de jeux pour découvrir la mythologie Grecque.

Décor à voir / lieux :

Façade du labyrinthe avec reproduction de la [porte de Mycènes](#) et symboles Grecs,

Cour de Minos en Crète (Ariane), [Styx](#), [Méandre](#), Ladon, Istros, Achéloos, Neilos

Différents symboles et objets : [Cheval de Troie](#), [Toison d'or](#), [Boîte de Pandore](#)

Quelques dieux : [Zeus](#), [Dionysos](#), [Poséidon](#), [Hadès](#), [Eole](#)

Demi-dieux et héros : [Héraclès](#), [Médusa](#), [Chiron](#), [Cyclope](#), [Minotaure](#),

[Thésée](#), [Jason](#), [Ariane](#), [Ajax](#), [Achille](#), [Helene](#), [Ulysse](#)

Créatures : [La femme Sphinx](#), [Pégase](#), [Chimères](#), [Charybde](#) et [Scylla](#)

Personnages réels : [Homère](#), [Dédale](#), [Pythie de Delphes](#)

Quelques scènes : [Les 12 travaux d'Héraclès](#), [voyages des Argonautes](#), [l'Iliade](#)



Points le saviez-vous : A découvrir

Minotaure	Ariane
Hadès	Médusa
Héraclès	Jason
Chiron	Homère
Pythie de Delphes	Ulysse et Cyclope
Poséidon	Zeus



LE DERNIER TOMBEAU

Labyrinthe et pièces de jeux, pour un parcours dans un tombeau de l'Egypte Antique.

Dessins à voir :

[Pylônes](#) de temple avec reproduction, de scènes de guerre de [Ramsès IX](#), de [Cartouches](#), de [Hiéroglyphes](#), d'un [Sphinx](#).

Différents symboles : Sceptres ([Ouas](#), [Oudj](#)), Croix de vie ([Ankh](#)), Serpents ailés (réunion du serpent Butho et du vautour Nekhebet, symboles respectivement de la Basse et de la Haute Egypte), Epine dorsale d'Osiris ([Djed](#), ou arbre de vie), [scarabée](#) (gardien du cœur humain) ...

Quelques dieux : [Apis](#), [Thot](#), [Anubis](#), [Horus](#), [Khépri](#), [Hathor](#), [Osiris](#), [Khnoum](#), [Isis](#), [Maât](#), [Bastet](#), [Sobek](#), [Horakhty](#), [Nephtys](#), [Seth](#).

Quelques Pharaons et leur cartouche : [Mykéros](#), [Ramsès III](#), [Ramsès II](#), [Thoutmôsis III](#), [Akhénaton](#), [Séthi I](#), [Toutânkhamon](#), [Cléopâtre VII](#), [Pépi I](#), [Horemheb](#), [Néfertari](#), [Khéops](#), [Khephren](#).

Quelques scènes : Ramsès Ier entre Horus et Anubis (nécropole Thébaine), musiciennes et danseuses (nécropole des notables), Les 3 chacals (nécropole des artisans et ouvriers), serpents et femmes ailées (vallée des reines), Colonne avec arbre de vie (tombe de Néfertari).

La salle de jeux : Le tombeau de la momie

[Hatchepsout](#), [Maât](#), [Hathor](#), Femmes ailées ([Nout](#)), [Papyrus](#)

Quelques fresques et sculptures : Navigation, Bataille de Ramsès II, Colonnes d'Hathor (tombe d'Hatchepsout), socles d'Anubis (tombe de [Toutankhamon](#)).

Point le saviez-vous : à découvrir

- Lecture d'un cartouche et papyrus.
- Traduction d'un alphabet Egyptien



LA CITE DU SOLEIL



Grande salle de jeux sur fond de décors Précolombien : Incas, Aztèque, Maya, Toltèque ... avec des parcours de mini-golf sur table de billard et bien sur des jeux d'énigmes.



Dessins à voir :

- Peinture inspirée de différentes [civilisations précolombienne](#), [grands rois](#), offrandes, grands prêtres ou guerriers, [dieux](#), [calendrier aztèque](#) ...

LE JARDIN D'ASIE



Voyage en Asie sur fond de décors « jardin japonais »

Point le saviez-vous : à découvrir

- [Confucius](#)
- [Trigramme](#) et [hexagramme](#)
- Le Yi King
- Estampes Japonaises : [Ukiyo-e](#)

LES RESOLUS

Suite de pièces cachées à découvrir en suivant des indices et en trouvant des passages secrets pour entrer dans l'univers d'Albert Enigmus.



Décors à voir :

Bureau :

[Bureau des résolus](#)

[Déclaration des Droits de l'Homme et du Citoyen](#)

Bibliothèque :

[Le Penseur](#)

[Drapeau Français](#)

Chambre :

[Contes de Perrault](#) : Le Petit Poucet, Le Petit

Chaperon Rouge, La Belle au Bois Dormant, Peau d'Ane, Le Chat Botté

[Contes de Grimm](#) : Tom Pouce, Le Roi Grenouille, Blanche Neige et les Sept Nains, Le Joueur de Flûte de Hamelin, Hansel et Gretel

[Fables de La Fontaine](#) : Le Lièvre et la Tortue, Le Corbeau et le Renard, La Poule aux œufs d'Or, La Laitière et le Pot au Lait

Autres contes : Les 3 Petits Cochons, Boucle d'or et les 3 Ours, Alice au Pays des Merveilles, Jack et le Haricot Magique, Le Vilain Petit Canard, Le Petit Bonhomme en Pain d'Épice, Les Mille et une Nuits, La Belle et la Bête, Pinocchio.

Salle scientifique :

Travaux d'[Einstein](#), de [Schrödinger](#), de [Newton](#) et d'[Archimède](#).

Salle à Manger :

Les auteurs de romans policiers : [Georges Simenon](#), [Dan Brown](#), [Agatha Christie](#), [Arthur Conan Doyle](#)

Les criminels de fiction : [Professeur Moriarty](#), [Bellatrix Lestrange](#)

Les enquêteurs : [Elliott Ness](#), [John Edgar Hoover](#)

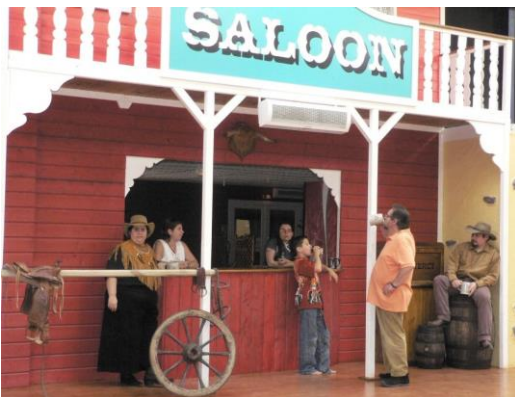
Les criminels : [Eugène-François Vidocq](#), [John Dillinger](#), [Bonnie & Clyde Barrow](#), [Al Capone](#), [Jules Bonnot](#), [Marius Jacob](#)

Point le saviez-vous : à découvrir

- La planète Terre
- Les Républiques Françaises
- L'architecture
- La « méthode Bertillon »
- L'art culinaire
- La Philosophie



THE WATER HORSES



Zone centrale de jeux et d'étude : thème western

Point le saviez-vous : à découvrir

- [Geronimo](#)
- [Buffalo Bill](#)
- Le fer à cheval porte-bonheur

BLACK ROCK

Parcours tactile dans le noir d'une vieille mine canadienne abandonnée ...

Apprendre à contrôler ... ses émotions... ses peurs...



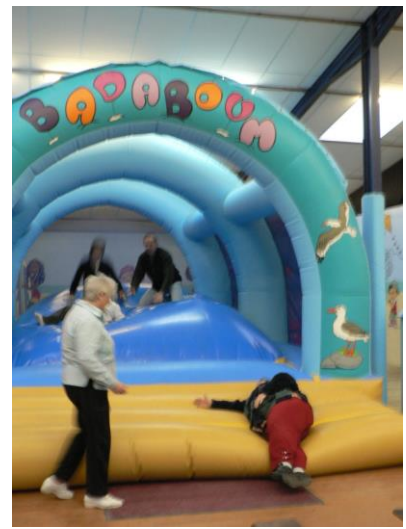


ENIGMA BEACH

Zone de jeux et de détente sur le thème de la plage.

Point le saviez-vous : à découvrir

- [Les marées](#)
- Le Télégraphe de Chappe

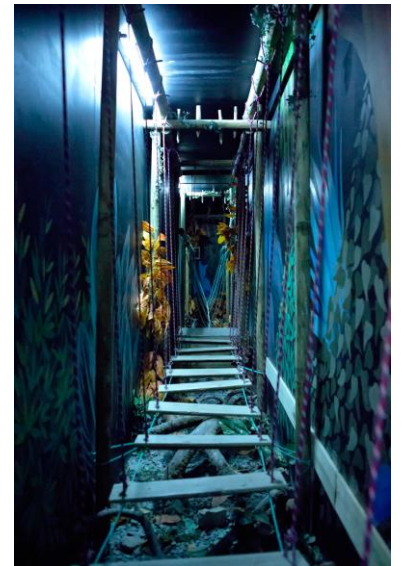


LES 7 SUPPLICES

Zone de jeux plus dynamique (passerelles de cordes, bascules, wagonnet...) sur le thème de la [Polynésie](#).

Aborde les thèmes suivant

- [Tiki](#)
- [Maori](#)
- [Le Haka](#) : [voir une vidéo des all blacks](#)
- [Les tatouages](#)



ARCADIA



Zone qui permet de revisiter toute l'histoire des jeux vidéo d'arcades du méga pixel à aujourd'hui.

Aborde les thèmes suivant

- [Qu'est-ce qu'un jeu vidéo d'arcade ?](#)
- [Pong](#) le premier jeu d'Atari qui crée l'industrie du jeu vidéo !
- 1978 [Space Invaders](#)
- 1981 [Donkey Kong](#)
- 1986 [La légende de Zelda](#)
- 1987 [Street Fighter](#)
- 1991 [Les Lemmings](#)
- La « geek » zone expose les différents dangers de l'univers informatique : les [hackers](#) (notamment les plus connus les [Anonymous](#))
- Les [simulateurs de vol](#)
- Entrez dans ... [la matrice](#) et rencontrez le « créateur » ou plutôt la créatrice... comme dans le film [Tron](#) !

**A BIENTÔT POUR DES MOMENTS
INOUBLIABLES**

