

Nouveau parcours : le Trône de Breizh

On dit que les murs ont des oreilles et que les pierres chuchotent... Découvrez l'Histoire des Marches de Bretagne à travers le décor d'un château médiéval, porte d'entrée vers 1000 ans d'un passé chevaleresque et marchand de notre territoire.



Albert Enigmus, libraire, aventurier, raconte :

« Des histoires, j'en connais des tas. Et celle que nous allons partager pourrait bien vous faire frissonner... On raconte qu'un dragon nommé Diwaller, vit tapi dans le château du trône de Breizh, mémoire de l'Histoire marquée par les batailles inhérentes aux Marches de Bretagne. A vous intrépides visiteurs, curieux enquêteurs, d'avoir l'audace de partir à la recherche de la salle du trône, quitte à tomber nez-à-nez (ou plutôt nez-à-gueule) avec le dragon ? En chemin, évitez moult pièges et résolvez les énigmes!

Projet co-financé avec la Région Bretagne



Accueil : tél. 02 99 47 07 65

Courriel : contact@enigmaparc.fr

Site internet : www.enigmaparc.fr

Ouvert toute l'année les Week-ends, jours fériés et tous les jours des vacances scolaires zone B. Autres dates voir le site internet.

- ← Départs Jeu de Piste* : 10h30 et 16h15
- ← Départs Grand Parcours* : toutes les 1/2 heures de 10h15 à 11h15 puis de 13h30 à 15h30.

Présence obligatoire d'un adulte pour un maximum de 5 enfants.

- ← L'A. Nocturne : le Samedi soir à 19h

RESERVATION OBLIGATOIRE

EVENEMENTS & GROUPES

Anniversaires, enterrement de vie de célibataire, team building, cocktails, sorties scolaires, centres de loisirs ...
Autres dates - horaires - tarifs : nous contacter



Point GPS : Lat. N-47.9729 / Long. W-1.5316



ENIGMAPARC

Labyrinthes, énigmes, jeux



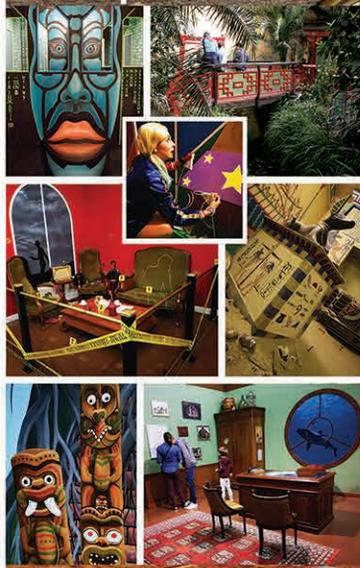
Jeu de Piste 4-8 ans / 1h30



Jeu de rôle où l'adulte, maître du jeu pour les petits aventuriers, reçoit une lettre de mission les guidant, à travers 9 parcours, vers des indices sous forme de lettres et de chiffres. Retrouvez le mot magique qui permet l'ouverture d'un trésor.

10€*
tarif unique

Grand Parcours Tous publics / 3h



Entre escape game et chasse-aux-trésors, vous devrez résoudre une enquête et ses énigmes. Explorez les labyrinthes, trouvez leurs passages secrets : réflexion, collaboration, action, stratégie permettront d'échapper au grimoire maléfique...
— 12 parcours à découvrir.

14,50€*
à partir de
par fonction des jeux

L'A.Nocturne Adulte / 2h



Vous rêvez d'une soirée entre amis, sans enfants? A vous secouer les méninges façon tempête sous le crâne... En équipe de 4 à 8 pers., top chrono, vous avez 24 heures pour élucider jusqu'à 24 énigmes à travers 6 parcours.
Apère du ciblot & repas compris

35€*
par pers.
tarif complet