

Parc de loisirs : percer les mystères d'Enigmaparc

Près de Rennes, un parc de loisirs couvert propose aux familles de résoudre des énigmes en faisant appel à leur intelligence collective

29/12/15 - 10 H 08



« La cité du soleil », un parcours de mini-golf où l'on utilise des queues de billard pour pousser la balle. Raphaël BALDOS

Après avoir glissé sa main dans l'ouverture d'un coffre en bois, à l'entrée d'une maison celtique, les doigts effleurent une inscription en braille. Si l'on parvient à la déchiffrer, grâce au panneau explicatif, on pourra réussir l'une des nombreuses épreuves proposées par Enigmaparc, un parc de loisirs situé à Janzé (Ile-et-Vilaine), à quinze minutes de Rennes en voiture.

Ouvert il y a huit ans par la famille Grosbois, Enigmaparc propose toute l'année treize parcours d'action et de réflexion, réunis dans différents « mondes » à découvrir à l'abri des intempéries, dans un espace restreint de 2 400 m² : le dernier tombeau d'Égypte, la médina d'Aladin, Black Rock, la mine d'argent désaffectée... À chaque fois, il faut résoudre trois à quatre devinettes, toujours liées à l'univers découvert. « Mon mari Éric a créé la structure avec mon père, et mon frère Patrice Briou a réalisé tous les décors. Les parcours se veulent intergénérationnels, pour que tout le monde s'amuse, petits et grands. Notre objectif, c'est de dépayser le public avec des jeux intelligents », explique la directrice du parc, Christiane Grosbois, 45 ans.

UNE PLONGÉE DANS LE MONDE D'ARCADIA...

Chaque année, la petite équipe d'Enigmaparc renouvelle les énigmes, histoire de fidéliser les « énigmaphiles ». Et tous les deux ans, elle ouvre un nouveau monde. Le dernier en date s'appelle Arcadia. Il plonge le visiteur dans l'histoire des jeux vidéo, depuis Atari et son jeu de tennis Pong (lancé en 1972) jusqu'à la Wii play d'aujourd'hui, en passant par le célèbre Tétris, symbole des années 1980. Le tout sans console ni informatique ! « Nous nous sommes rendu compte que ce qu'appréciaient les familles, c'est de pouvoir jouer ensemble sans électronique. Alors ici, pas d'écran. l'homme reprend la main sur la machine », précise Christiane Grosbois.

Dans un décor futuriste, l'histoire des jeux vidéo défile, des premières consoles des années 1980 jusqu'aux dernières technologies virtuelles. Les salles mettent également en scène les dangers des jeux et d'internet à travers un univers geek (pour les passionnés d'informatique), réunissant les grands noms des pirates de l'informatique. Arcadia permet aussi de découvrir les simulateurs de vols dans l'espace. Tout en jouant, on peut se retrouver aux manettes d'une navette de la Nasa ou d'une fusée Ariane. Un bond dans le passé et dans le futur à la fois.

... DANS LA MÉDINA D'ALADIN

Sorti de cet univers futuriste, le visiteur peut, après quelques pas, retrouver une ambiance bien différente, avec la médina d'Aladin. Dans le dédale des couloirs et des salles décorées d'objets chinés dans des souks, les questions posées font appel à la culture générale, à l'inventivité et à l'adresse lorsqu'il s'agit de manipuler des jeux pratiqués au Maghreb.

Sur place, plusieurs enfants montrent une certaine dextérité dans ces exercices. Pour plusieurs d'entre eux, venir à Enigmaparc fait partie des occupations possibles lorsque le temps est pluvieux. Parents ou grands-parents aiment se retrouver en famille dans ce parc où le décor change régulièrement.

...OU DANS LA CITÉ DU SOLEIL

La plupart des groupes rassemblent des adultes et des enfants de tous âges qui apprécient de jouer ensemble. Il faut compter près de trois heures pour découvrir l'ensemble des mondes proposés. Dont « la cité du soleil » : un parcours de mini-golf original, où l'on utilise des queues de billard pour pousser sa balle entre la pyramide d'Uxmal et les crânes des civilisations olmèques. Les propriétaires du parc se sont inspirés d'un de leurs voyages dans la cité de Bonampak au Mexique, dans la péninsule du Yucatan. Le décor représente certains personnages mayas, les décorations macabres des Aztèques, et l'artisanat des Incas. Les enfants rient devant la maladresse de leurs parents, et profitent des anecdotes qui ponctuent le jeu pour parfaire leur culture générale.

En Pratique

Enigmaparc : ZA du Bois de Teillay, Bois de Teillay, 35 150 Janzé. Parking gratuit.

Navette gratuite pour les familles : dans le cadre de son engagement en faveur du développement durable, Enigmaparc met à disposition du public une navette gratuite de huit places. Le véhicule est disponible sur simple réservation, à partir des gares SNCF de Corps-Nuds et de Janzé. Les familles pourront retrouver les horaires des trains TER sur le site www.breizhgo.com.

AVEC CET ARTICLE

Center Parcs, l'immersion en pleine nature